



REGOLAMENTO GARA MASTER

Ogni bersaglio (regolamentari), saranno posizionati ad un'altezza compresa tra i 130 cm e i 150 cm, uno accanto all'altro formando un unico muro di bersagli posto sulla stessa linea

Il lanciatore si posizionerà sulla linea dei tre metri che avrà forma di L, davanti al primo bersaglio, nel caso il lanciatore sia destro, si posizionerà sulla linea di tiro di sinistra, mentre se il lanciatore sarà mancino, si posizionerà sulla linea di tiro a destra.

In nessun caso il lanciatore potrà pestare la linea di tiro, e nel lancio dovrà rimanere all'interno della L, se nell'azione del lancio l'atleta perderà l'equilibrio scavalcando la linea di tiro, il tiro verrà considerato nullo (come ad esempio succede nelle gare di Lancio del disco o del giavellotto)

La linea di tiro sarà posizionata a 3 m dal primo bersaglio, il lanciatore lancerà il primo coltello sul primo bersaglio di fronte a lui, il secondo sul bersaglio subito accanto, il terzo lancio sul terzo bersaglio, e così via, fino al completamento, di tutti i bersagli, con l'ultimo posizionato a circa 7 m

L'atleta non potrà indietreggiare con il piede avanzato dalla linea dei 3 m, e potrà solo ruotare verso i bersagli successivi

Il lancio, nel caso del coltello, potrà essere fatto sia con la presa da lama che da manico, ma sempre con almeno mezza rotazione, mentre con l'ascia si potrà scegliere di lanciare sia con lama in avanti, sia con lama rovesciata, sono vietati lanci no spin, e qualsiasi altro lancio che non preveda la tecnica di portare la mano al di sopra della spalla (vietati lanci dal basso)

La prova verrà ripetuta per due volte, sia con il coltello sia con l'ascia, ed il punteggio sarà sommato, dando il vincitore della prova Master con il coltello, della prova Master con ascia e di entrambe le prove.

In caso di parità tra due contendenti, si ripeterà una terza manche, se ancora in parità, si procederà ad una quarta prova, a questo punto se si avrà ancora parità, gli atleti si contenderanno la vittoria con un unico tiro sul bersaglio più lontano.

REGOLAMENTO SUPER HUNTER

I bersagli della gara potranno avere dimensioni, forme, posizioni e altezze diverse, potranno essere fissi o mobili.

Il lanciatore si posizionerà all'interno della piazzola che sarà di circa 120 cm, con entrambi i piedi, e durante il lancio non si potrà uscire dalla piazzola. All'interno della piazzola, il lanciatore potrà adottare la posizione che preferisce: in piedi, in ginocchio, seduto, ecc, ma qualsiasi parte che poggia a terra dovrà rimanere all'interno della zona circoscritta

Il lanciatore potrà adottare qualsiasi tipo di Lancio: in rotazione, no-spin, dal basso, ecc, con la possibilità di cambiare ad ogni lancio

Per partecipare il lanciatore dovrà presentarsi in gara con almeno 3 coltelli o 3 asce, potrà tenerne uno di scorta, ma senza essere lanciato, non sarà possibile partecipare con meno di 3 armi.

Nei bersagli dove sarà possibile piantare più coltelli o più asce, non si potrà ne togliere ne spostare l'arma precedentemente lanciata anche se intralcia il tiro (es. Se lanciando due asce si occupa tutto il centro, il lanciatore dovrà decidere se tentare di lanciare sempre al centro o accontentarsi di un punteggio inferiore, oppure se il coltello non si infigge ma rimane sdraiato sul bersaglio posizionato a terra orizzontalmente, il lanciatore dovrà cercare di confiscare il coltello successivo negli spazi rimasti liberi).

WALK BACK

Regolamento Eurothrowers, specificando che il lanciatore potrà arretrare dalla linea di lancio fino ad un metro ma mantenendo sempre il piede avanzato completamente dentro la distanza successiva, es: a 3 m si potrà indietreggiare fino a quando il tallone del piede avanti non toccherà la linea dei 4 m.

Si ricorda che le distanze da eseguire sono

per il coltello : 3/4/5/6/7,

per l'ascia : 4/5/7/8/10.

LUNGA DISTANZA

Regolamento Eurothrowers

DOUBLE BIT

L'ascia deve avere un'altezza minima di 610 mm.

Lo sviluppo del filo della lama deve essere al massimo di 152 mm.

Il peso minimo deve essere di 1134 gr.

La gara si disputerà su bersaglio regolamentare con occhio di bue (centro) di 5cm ad una distanza di 6,1 m dal centro posizionato a 1,5 m di altezza.

Si effettueranno 4 manche di 6 lanci ciascuna per un totale di 24 lanci, per ogni manche si cambierà bersaglio, spostandosi verso destra. All'inizio di ogni manche si potrà effettuare un tiro di prova.

Le manche saranno fatte di seguito, senza interruzioni, in maniera che ogni atleta possa portare a compimento l'intera gara.

VELOCITÀ

Su un bersaglio regolamentare di 50 cm posizionato con il centro a 150 cm, si deve lanciare in un massimo di 20 sec la maggior quantità di coltelli.

Il lanciatore si posizionerà ad una distanza minima di 3 m, e potrà lanciare con la tecnica che desidera.

Saranno a disposizione del lanciatore 30 coltelli, ed un tavolo di appoggio, che potrà posizionare a suo piacimento.

Saranno validi come punteggio tutti i coltelli piantati di punta all'intento del bersaglio

I coltelli dovranno pesare minimo 170 gr.

In caso che qualche atleta voglia usare coltelli diversi da quelli in dotazione, dovrà farli controllare prima della gara dal capo arbitro o dal responsabile di gara.